

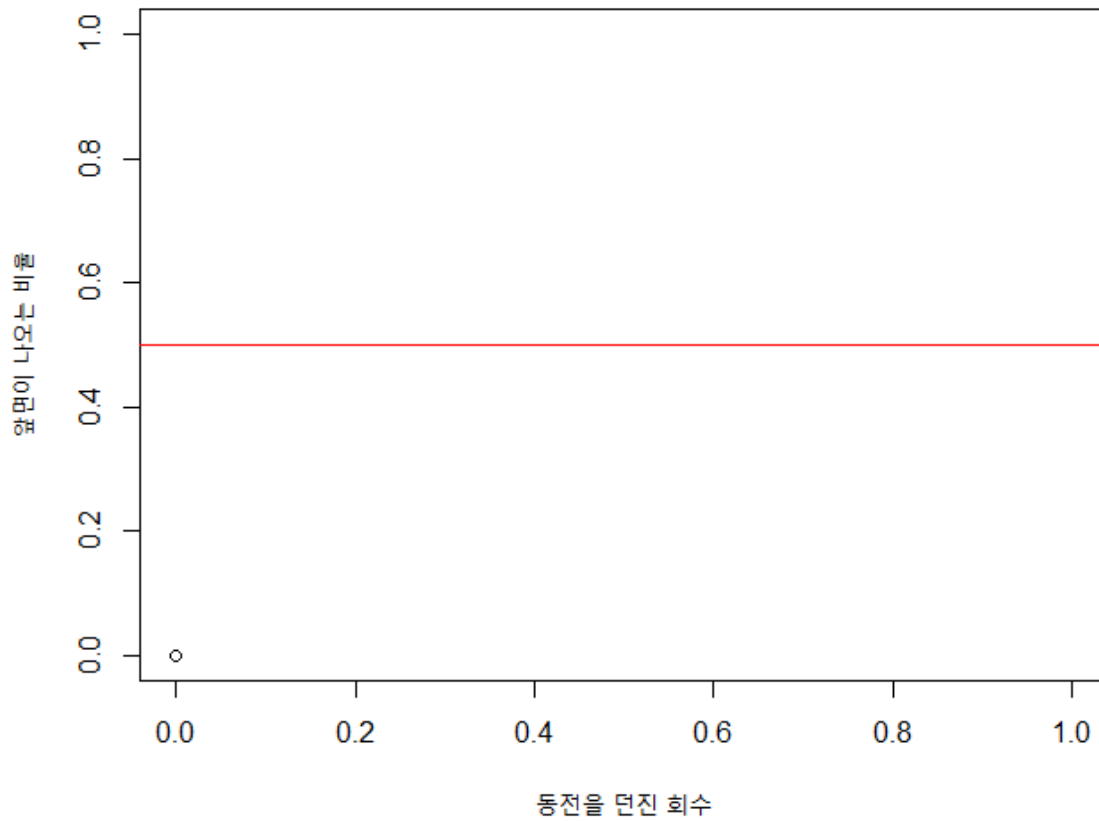
## 제13장 동전 던지기

### 동전 한번 던지기에 대한 시행

```
iteration <- 1

plot(0, 0, xlab="동전을 던진 회수", ylab="앞면이 나오는 비율", xlim=c(0, iteration),
     ylim=c(0, 1))
abline(a=0.5, b=0, col="red")
```

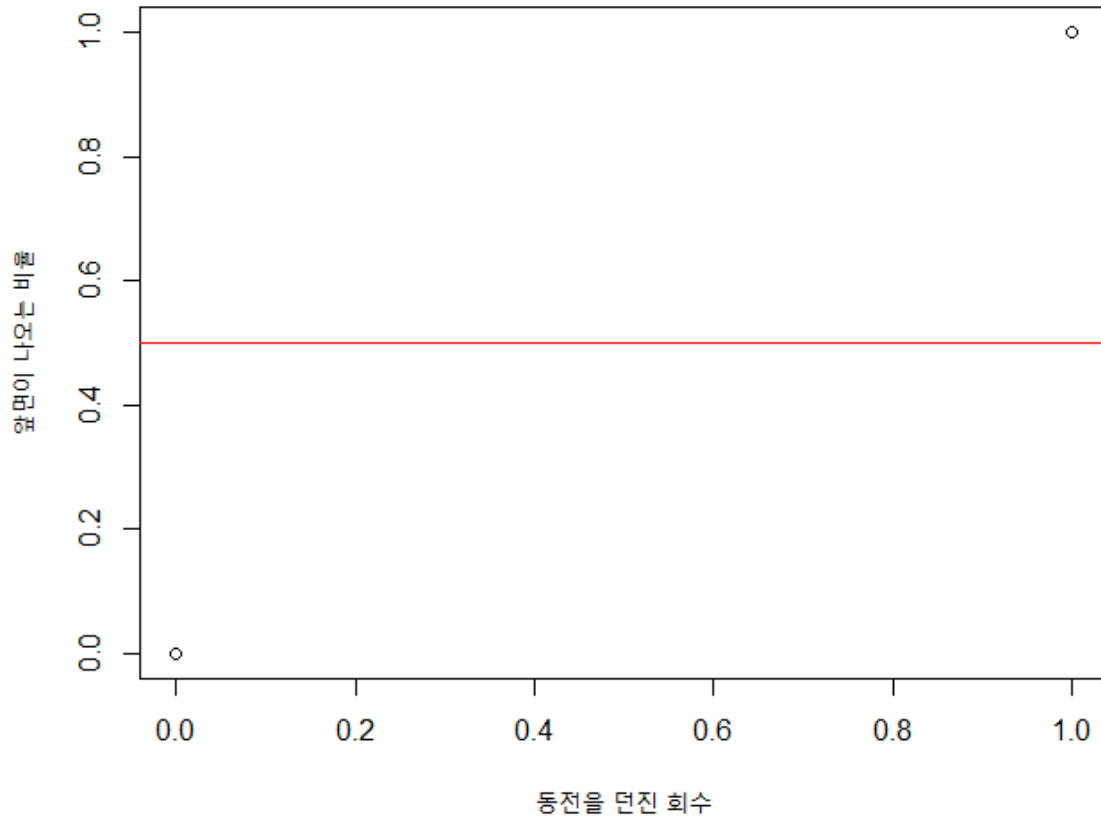
결과:



```
sum <- 0

for (x in 1:iteration) {
  coin <- sample(c("앞면", "뒷면"), 1, replace=T)
  if (coin == "앞면")
    sum = sum + 1
  prob <- sum / x
  points(x, prob)
}
```

결과:



...

## 동전 던지기 10번 하는 경우

```
iteration <- 10          # 동전 던지기 횟수를 수정하면 그 만큼 동전 던지기를 하게 됨. (10 ->
5,000)

plot(0, 0, xlab="동전을 던진 회수", ylab="앞면이 나오는 비율", xlim=c(0, iteration),
ylim=c(0, 1))
abline(a=0.5, b=0, col="red")

sum <- 0
for (x in 1:iteration) {
  coin <- sample(c("앞면", "뒷면"), 1, replace=T)
  if (coin == "앞면")
    sum = sum + 1
  prob <- sum / x
  points(x, prob)
}
```

결과:

